



# **INFORMATIONS GÉNÉRALES ET RÈGLEMENTATION SPÉCIFIQUE**

## **GENERAL INFORMATION & SPECIFIC RULES**

**PERFORMANCE**

CHAMPIONNAT PROVINCIAL U-18  
BROSSE PERFORMANCE 2024

2024 PERFORMANCE BRUSH U-18  
PROVINCIAL CHAMPIONSHIP

---

Club de curling Montréal-Ouest  
3 au 7 janvier 2024 — January 3–7, 2024

**1- INFORMATIONS GÉNÉRALES/GENERAL INFORMATION**

<p>Les règlements du curling avec arbitres de Curling Canada s'appliquent lors de tous les événements sanctionnés par Curling Québec ainsi que la réglementation inscrite dans le Guide des compétiteurs de la Série Élite. Les règlements spécifiques décrits ci-après auront cependant préséance pour ce championnat. En cas de contradiction dans l'interprétation d'un règlement, le libellé en version française des documents de CQ aura toujours préséance et la version anglaise des documents CC aura préséance.</p>	<p>Curling Canada's Rules of Curling for officiated play apply as well as the rules listed in the Elite Series Competitors Guide. However, the rules stipulated in this document will prevail during the championship. In the event that there is a discrepancy between the French and the English texts, the French version of all CQ documents will take precedence and the English version of all Curling Canada documents will take precedence.</p>
<p><b><u>Club hôte</u></b></p> <p>Club de curling Montréal-Ouest 17 Ainslie Road, Montreal West, QC, H4X 1K4</p>	<p><b><u>Host club</u></b></p> <p>Montreal West Curling Club 17 Ainslie Road, Montreal West, QC, H4X 1K4</p>
<p><b><u>Arbitre en chef</u></b></p> <p>Jacques Desharnais (arbitre en chef) Kevin Alladin (adjoint)</p>	<p><b><u>Head Umpire</u></b></p> <p>Jacques Desharnais (head umpire) Kevin Alladin (deputy)</p>
<p><b><u>Réunion des équipes :</u></b></p> <p>Il n'y aura pas de rencontre des équipes avant le début du championnat. Nous tenons pour acquis que toutes les équipes liront ce document au complet et respecteront les règles. Pour toutes questions, veuillez communiquer avec Aline Fellmann ou avec l'arbitre en chef.</p>	<p><b><u>Team Meeting</u></b></p> <p>There will be no official team meeting before the start of the championship. It is understood that all teams will have read this document in full and will respect the rules as described. Please direct any questions to Aline Fellmann or to the head umpire.</p>
<p><b><u>Formulaire d'entente de participation</u></b></p> <p>Toutes les équipes doivent signer le formulaire d'entente de participation au championnat et le remettre à l'arbitre en chef avant leur premier match.</p>	<p><b><u>Participation Agreement Form</u></b></p> <p>All teams must sign a participation agreement form and return it to the head umpire prior to their first game.</p>

## 2- RÈGLEMENTATION SPÉCIFIQUE/SPECIFIC RULES

<p><b><u>Formule du championnat</u></b></p> <p><b><u>Filles</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Triple élimination</li> <li>• Ronde éliminatoire : quatre équipes qualifiées</li> </ul> <p><b><u>Garçons</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Triple élimination</li> <li>• Ronde éliminatoire : quatre équipes qualifiées</li> </ul>	<p><b><u>Championship format</u></b></p> <p><b><u>Girls</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Triple knockout</li> <li>• Playoffs: four teams</li> </ul> <p><b><u>Boys</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Triple knockout</li> <li>• Playoffs: four teams</li> </ul>
<p><b><u>Durée des matchs</u></b></p> <p>Tous les matchs prévus dans le cadre du championnat seront de huit (8) bouts et devront obligatoirement être disputés à défaut de quoi des sanctions seront prises contre les équipes fautives. Une équipe pourra concéder la victoire après que quatre (4) bouts aient été complétés.</p> <p>Il y aura une pause obligatoire de quatre minutes après le quatrième (4<sup>e</sup>) bout. Il y a également jusqu'à 45 secondes de pause entre chaque bout, y compris lors des bouts supplémentaires. L'entraîneur est autorisé à interagir avec l'équipe durant les pauses.</p> <p>Si après les bouts règlementaires le pointage est égal, le match se poursuivra pendant autant de bouts supplémentaires nécessaires pour déclarer une équipe gagnante et la rotation du jeu (extrémité vers laquelle les pierres sont lancées) ne doit pas être modifiée.</p>	<p><b><u>Length of games</u></b></p> <p>All of the games played throughout the championship will be eight (8) ends long and all scheduled games must be played. Sanctions will apply to teams who fail to comply with the established schedule. A team may concede at any time after the conclusion of the fourth (4<sup>th</sup>) end.</p> <p>There will be a mandatory four-minute break after the conclusion of the fourth (4<sup>th</sup>) end. There is also up to 45 seconds break between each end. The coach is allowed to interact with the team during the breaks.</p> <p>If, after regulation play, the score is tied, play shall be continued, extra ends will be played until a winning team is decided. The direction in which the stones are thrown must not be modified. (continue where play left off without bringing stones to the opposite end.)</p>
<p><b><u>Zone de garde protégée (ZGP)</u></b></p> <p>La règle des cinq pierres protégées sera en vigueur tout au long du championnat :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Aucune pierre de l'équipe non active immobilisée dans la ZGP ne pourra être sortie du jeu par l'équipe active avant que ne soit lancée la sixième (6<sup>e</sup>) pierre du bout. Quand une pierre de l'équipe non active (dans la ZGP) est sortie du jeu avant la sixième pierre du bout, soit directement ou indirectement, <b>sans exception</b>, la pierre lancée doit être retirée du jeu et on remplacera toutes les pierres immobiles déplacées le plus près possible de leur position initiale. Une pierre initialement dans la ZGP, et qui ne l'est plus peut être sortie du jeu à n'importe quel moment sans pénalité.</li> <li>2) La troisième, la quatrième ou la cinquième pierre lancée dans un bout peut frapper une ou des pierres adverses dans la ZGP et celle-ci peut à son tour frapper une pierre en dehors de la ZGP pourvu que la pierre initiale, dans la ZGP, demeure en jeu. Si une pierre adverse dans la ZGP est sortie du jeu, on appliquera la règle 12. (2) (b).</li> </ol>	<p><b><u>Free guard zone (FGZ)</u></b></p> <p>The Five Rock Rule will be applied throughout the entire championship:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Any stationary stone(s) belonging to the opposition located in the FGZ shall not be removed from play by the delivering team prior to the delivery of the sixth stone of the end. When an opposition's stone(s) that is removed from play from the FGZ prior to the sixth stone of the end, directly or indirectly, without exception, the delivered stone must be removed from play and any other displaced stones replaced as close as possible to its original position. Any stone previously in the FGZ, whole location is now in the FGZ, may be removed at any time without penalty.</li> <li>2) A delivered third, fourth or fifth stone of an end may hit an opposition stone(s) located in the FGZ on to a stone(s) not in the FGZ providing that any opposition stone originally located in the FGZ remains in play. If an opposition's stone(s) is removed from play, apply Rule 12. (2) (b).</li> </ol>
<p><b><u>Zone sans ricochet</u></b></p>	<p><b><u>No tick rule</u></b></p>

<p>Si, avant que la sixième pierre d'un bout ne soit lancée, une pierre lancée provoque, directement ou indirectement, le déplacement d'une pierre adverse dans la zone de garde protégée (ZGP) et mordante de la ligne médiane vers une position où elle n'est plus mordante de la ligne médiane et dans la ZGP, l'équipe non fautive a la possibilité de :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Retirer du jeu la pierre lancée et replacer toutes les pierres qui ont été déplacées à la position qu'elles occupaient avant que l'infraction ne se produise ; ou</li> <li>2) laisser toutes les pierres là où elles se sont arrêtées</li> </ol>	<p>If, prior to the delivery of the sixth stone of an end, a delivered stone causes, either directly or indirectly, an opposition stone in the Free Guard Zone (FGZ) which is touching the centre line to be moved to an off-centre line position, the non-offending team has the option to:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) remove the delivered stone from play, and replace all stones that were displaced to their positions prior to the violation taking place; or</li> <li>2) leave all stones where they came to rest.</li> </ol>
---	---

<p><b><u>Équipement</u></b></p> <p>Veillez svp prendre en note que le moratoire de Curling Canada sur le balayage sera appliqué intégralement. Ainsi, seules les têtes de brosse approuvées par la Fédération Mondiale de Curling seront autorisées durant le championnat. Une équipe prise en défaut avec de l'équipement non conforme perdra automatiquement le match en cours.</p>	<p><b><u>Equipment</u></b></p> <p>Please note that Curling Canada's sweeping moratorium will be in effect for the entirety of this championship. Therefore, only the World Curling Federation approved broom pads will be accepted. Any team found to be using an illegal broom pad will automatically lose the game in question.</p>
<p><b><u>Temps de réflexion</u></b></p> <p>Le « temps de réflexion » accordé à chacune des équipes pour compléter huit (8) bouts sera de 34 minutes et cinq minutes et 30 secondes seront accordées pour chaque bout supplémentaire.</p>	<p><b><u>Thinking Time</u></b></p> <p>Thirty-four (34) minutes of thinking time will be allotted to each team to play an eight-end game. Each team will be given five minutes and 30 seconds to complete each extra end.</p>
<p><b><u>Interactions</u></b></p> <p>Les entraîneurs auront droit à un maximum d'une (1) interaction par bout de maximum une (1) minute. Les entraîneurs adverses seront également autorisés à interagir avec leur équipe respective jusqu'à ce que l'équipe qui a demandé l'interaction ait conclu sa communication. La même règle s'applique aux bouts supplémentaires. Les interactions inutilisées ne peuvent pas être reportées. Si une équipe utilise moins de temps, la possibilité pour l'équipe adverse de communiquer se termine également.</p> <p>Les entraîneurs peuvent rencontrer leur équipe le long de la bande arrière ou de la ligne de côté entre les lignes de jeu pour toutes les interactions. Les interactions peuvent être demandées par l'équipe qui contrôle la maison ou son entraîneur. Si l'entraîneur demande l'interaction, il peut l'indiquer de vive voix au joueur qui contrôle la maison.</p> <p>Les entraîneurs sont responsables de suivre et de contrôler le nombre d'interactions utilisées par bout. Les désaccords seront portés à l'attention de l'arbitre en chef.</p> <p>Les chronomètres seront en marche pendant les interactions de la même manière que pendant un temps de réflexion régulier.</p>	<p><b><u>Interactions</u></b></p> <p>Coaches will be allowed a maximum of one (1) interaction of maximum one (1) minute per end. Opposing coaches will also be allowed to interact with their respective team until the team that called the interaction has concluded their communication. The same rule applies for extra ends. Unused interactions cannot be carried over. If a team uses less than that amount of time, the opposition team's opportunity to communicate ends as well.</p> <p>Coaches may meet with their team either on the backboard or on the sideline between the hog lines for all interactions. Interactions can be called by the team in control of the house or their coach. If the coach is calling, they can vocalize to the player in control of the house.</p> <p>Coaches are responsible for keeping track and policing the number of interactions used per end. Disagreements will be brought forth to the Chief Umpire.</p> <p>Time clocks will run during interactions as normal thinking time.</p> <p>Coaches will use the assigned seating (or area if not possible) on the backboards during the games with their chairs positioned on the same side as their team's rocks.</p>

<p>Les entraîneurs utiliseront les sièges désignés (ou emplacement désigné s'il n'est pas possible de s'asseoir) le long des bandes arrière pendant les matchs et leurs chaises seront placées du même côté que les pierres de leur équipe.</p> <p>Une interaction se terminera officiellement après que l'entraîneur et les curleurs auront cessé de parler et que l'entraîneur retournera et s'assiéra à son siège désigné à l'extrémité de la piste.</p> <p>Il n'y aura absolument aucune parole ni aucun langage corporel de la part de l'entraîneur envers son équipe, sauf lors d'une interaction, d'une interaction de l'équipe adverse ou entre les bouts. Les paroles ou le langage corporel comprennent les gestes de la main, dire « bon coup » ou toute autre forme de communication. Les pénalités pour les entraîneurs incluent : première infraction — avertissement. Deuxième infraction — perte de l'interaction dans le même bout ou la suivante. Troisième infraction — assis dans les gradins sans interaction ni communication pour le reste du match en cours (si l'infraction a lieu avant la pause de mi-match) ou l'entièreté du prochain match (si l'infraction a lieu après la pause de mi-match). Les entraîneurs sont autorisés à utiliser leur téléphone ou leur tablette pour saisir des statistiques de match, prendre des notes ou prendre des photos de scénarios de match, mais ils ne sont pas autorisés à utiliser ces appareils ou montres intelligents à des fins de communication. Les entraîneurs seront retirés du jeu s'ils utilisent des appareils à des fins de communication.</p>	<p>A single interaction will officially end after the coach and curlers stop talking and the coach returns and is sitting on their designated seat behind the sheet.</p> <p>There will be absolutely no talking or body language by the coach to their team unless during an interaction, opposition interaction, or between ends. No talking or body language includes hand gestures, saying "good shot" or any other form of communication. Penalties to coaches include: First Offense —Warning. Second Offense —loss of interaction in the same or following end. Third Offense —sitting inside with no interactions or communication for the remainder of the current game (if before mid-game break) or the entire next game (if after mid game break). Coaches are allowed to use their phone or tablet to record game statistics, write down notes or take photos of game scenarios, but they are not permitted to use those devices or smart watches for communication purposes. Coaches will be removed from play if they are using any devices for communication purposes.</p>
<p><b><u>Périodes d'entraînement précompétition</u></b></p> <p>Il y aura une période d'entraînement officielle avant le début de la compétition. Les équipes devront confirmer leur présence par courriel avant le 15 décembre 2023 pour obtenir 4 fois 9 minutes d'entraînement avant le début de la compétition (9 minutes par piste).</p>	<p><b><u>Pre-competition practices</u></b></p> <p>There will be a pre-competition practice before the start of the competition. Teams will need to confirm by email by December 15, 2023 that they want to use their 4 × 9 minutes of practice before the start of the competition (9 minutes per sheet).</p>
<p><b><u>Périodes d'échauffement d'avant-match</u></b></p> <p>Les périodes d'échauffement d'avant-match débuteront à l'heure indiquée sur l'horaire officiel. Les deux équipes ont droit à une période d'échauffement sur la piste désignée. Cette période ne doit pas dépasser neuf (9) minutes plus deux fois une (1) minute pour les placements pour la dernière pierre.</p>	<p><b><u>Pre-game practices</u></b></p> <p>Pre-game practices will begin at the time indicated on the official draw. Both teams will have a chance to practice on their assigned sheet. Practice sessions will be a maximum of nine (9) minutes per team, plus twice one-minute to throw the draws to the button for last rock advantage.</p>
<p><b><u>Avantage de la dernière pierre (ronde préliminaire)</u></b></p> <p>L'avantage de la dernière pierre sera déterminé par deux (2) placements de rotation différente effectués à la suite de la période d'échauffement d'avant-match. Les deux (2) équipes devront déclarer leurs joueurs qui effectueront les placements à l'arbitre du match avant le début de la première période. Chaque joueur doit minimum exécuter un (1) placement pour la dernière pierre lors de la ronde préliminaire. Le joueur-remplaçant inscrit dans l'alignement original est exclu.</p>	<p><b><u>Last rock advantage (preliminary round)</u></b></p> <p>Last rock advantage will be determined by two (2) shootouts thrown with a different rotation during the pre-game practice. Both teams must advise the game umpire which players will be throwing the shootouts before the start of the first practice. Each member of the team must throw at least one (1) shootout during the preliminary round. The alternate in original line-up is excluded.</p>

<p>Un tirage au sort sera effectué au moins quinze (15) minutes avant le début de la première période d'échauffement. L'équipe gagnante du tirage pourra choisir entre la couleur des pierres ou la première ou la deuxième période. À la fin de la période d'échauffement, les équipes effectueront le premier placement avec la rotation horaire en premier (in-turn pour droitiers) et le deuxième placement s'exécutera avec la rotation antihoraire. Les placements doivent se faire en direction de la vitrine.</p> <p>La triangulation sera utilisée pour mesurer une pierre qui s'immobilise sur le bouton. Une distance de 199,6 cm sera accordée à une pierre qui ne touche pas à la maison.</p> <p>Si aucune équipe n'a pu obtenir l'avantage de la dernière pierre à la suite du processus décrit précédemment, cet avantage lors du premier bout sera alors déterminé par tirage au sort.</p>	<p>A coin toss will be done at least fifteen (15) minutes before the start of the first practice. The team winning the toss will be able to choose between the color of the stones, the first or second practice. At the end of the warm-up period, teams will perform the first placement with clockwise rotation (in-turn for right-handed players) and the second placement with counter-clockwise rotation. The shootouts must be thrown towards the home end.</p> <p>Triangulation will be used to measure a stone that covers the button. A distance of 199.6 cm will be given to any stone that does not touch the house.</p> <p>If there is a tie after both teams have completed their shootout as previously described, the last rock advantage in the first end will be determined by a coin toss.</p>
<p><b><u>Classement des équipes et ronde éliminatoire</u></b></p> <p><u>Filles et garçons : triple élimination</u>  À l'issue de la ronde préliminaire, les équipes seront classées en fonction des critères suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Q1: Gagnants du A</li> <li>• Q2 : Gagnants du B</li> <li>• Q3 et Q4 : Gagnants du C</li> </ul>	<p><b><u>Team ranking and playoffs</u></b></p> <p><u>Girls and boys: Triple knockout:</u>  After the conclusion of the preliminary round, teams will be ranked as follows:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Q1: A section's winner</li> <li>• Q2: B section's winner</li> <li>• Q3 &amp; Q4 : C section's winners</li> </ul>
<p><b><u>Choix de la couleur des pierres et avantage de la dernière pierre — Ronde éliminatoire</u></b></p> <p>Au cours des éliminatoires, l'avantage de la dernière pierre et le choix de la couleur des pierres seront accordés à l'équipe la mieux qualifiée. L'équipe avec l'avantage de la dernière pierre aura la première période d'échauffement.</p> <p>Si les deux équipes proviennent de la section C, l'équipe qui a la meilleure moyenne des placements pour la dernière pierre effectués lors de la ronde préliminaire (en enlevant le moins bon résultat) aura alors le choix de la période ou de la couleur des pierres. L'avantage de la dernière pierre sera déterminé par deux placements de rotation différente suivant la période d'échauffement d'avant-match tel que décrit dans la section Avantage de la dernière pierre (ronde préliminaire).</p>	<p><b><u>Rock selection and last rock advantage (playoffs)</u></b></p> <p>For the entirety of the playoffs, last rock advantage and the choice of rock colour will be awarded to the highest qualified team. The team with last rock (hammer) will practice first.</p> <p>If both teams qualified from the C section, the team with the best shootout average from the preliminary round (after removing the worst result) will have the choice of practice or rock colour. The last stone advantage will be determined by two pre-game shootouts with different rotations as described in the Last stone advantage (preliminary round) section above.</p>

## **ANNEXE A—CODE D'ÉTHIQUE DU PARTICIPANT**

### **APPENDIX A—PARTICIPANT'S CODE OF ETHICS**

Il est attendu que tout joueur ou joueuse participant à un tournoi, un championnat ou à un événement officiel sanctionné par Curling Québec doit se comporter de façon respectueuse envers ses coéquipiers, ses adversaires, les arbitres, les organisateurs, les spectateurs et toute autre personne présente.

Ainsi, les comportements suivants ne seront dorénavant plus tolérés lors des événements sanctionnés par Curling Québec :

- Coup de balai : tout coup de balai effectué sur la surface de jeu ou à l'extérieur, endommageant ou non la glace.
- Langage abusif : blasphèmes, etc.

#### **Sanctions**

Les arbitres en chef auront l'obligation d'appliquer les sanctions suivantes :

- Première offense dans un match : avertissement. L'arbitre en chef informera le joueur ou la joueuse et l'entraîneur concerné lorsque le bout sera complété.
- Deuxième offense dans un match pour un même joueur : expulsion ; comme stipulé dans la réglementation officielle de Curling Canada, le joueur expulsé ou la joueuse expulsée ne peut pas être remplacé et l'équipe doit terminer le match avec trois joueurs. (Règle 18. (8))
- Troisième offense pour un même joueur dans le même tournoi : expulsion définitive de l'événement et convocation auprès du comité de discipline de CQ.

## ANNEXE B — CODE D'ÉTHIQUE CQ CONCERNANT L'UTILISATION DES MÉDIAS SOCIAUX

Sans aucun doute, la situation a changé en ce qui concerne la façon dont les médias, les admirateurs et les joueurs interagissent et il est reconnu que les diverses formes de médias sociaux représentent une occasion précieuse pour la communication. Les concurrents sont encouragés à adopter ces médias sociaux, car ils présentent des pistes pour promouvoir le curling ainsi que leurs équipes. Mais il doit y avoir certaines responsabilités rattachées à l'utilisation de ces médias sociaux, en particulier lorsque les concurrents participent à des événements provinciaux, nationaux et championnats du monde lorsque la visibilité est à son comble.

### Ceci étant dit, voici quelques conseils :

- Être conscient du fait que, comme les athlètes de haut niveau, les compétiteurs sont à l'honneur et ils représentent toujours non seulement eux-mêmes, mais leurs équipes, leurs coéquipiers, leur famille et Curling Québec comme participants à un championnat majeur. Il n'y a pas d'interrupteur marche-arrêt quand il s'agit de cette responsabilité.

- Il n'y a pas de « sous le couvert de l'anonymat » en matière de communication via les médias sociaux. Il est illégal d'usurper l'identité d'une autre personne. Cliquez le bouton « retour » sur un Tweet, et vous faites partie du dossier public, le message peut être distribué à des milliers de personnes en seulement quelques secondes. Évitez d'utiliser les médias sociaux lorsque vous êtes en colère ou en consommant de l'alcool. Aussi, lors des événements, on recommande d'éviter de lire les réponses de Twitter ou les messages sur Facebook adressés à votre équipe. C'est une réalité qu'il y aura des opposants qui prennent plaisir à dénigrer des compétiteurs ou leurs coéquipiers. Leur répondre ne sert à rien. Les éviter est la meilleure chose à faire. Idéalement, ayez quelqu'un de l'extérieur qui filtre les réponses pour empêcher que les messages négatifs vous parviennent.

- Soyez bien astucieux quant au contenu d'un message. Il n'y a jamais rien de mal à prendre la voie rapide quand il s'agit de débattre des événements, des officiels ou des adversaires. Les compétiteurs aident leur sport et leur équipe en présentant une image positive et respectueuse à ceux qui lisent votre message. Remercier ses admirateurs et louer ses coéquipiers et ses adversaires sont de bons moyens de faire cela.

- Les compétiteurs n'aident pas le sport et causent du tort à leurs coéquipiers en envoyant des messages négatifs ou en partageant ou relayant des messages négatifs d'autres personnes. Ceux-là peuvent contenir des critiques de leurs adversaires, coéquipiers, officiels, événements, commanditaires, installations et des conditions de jeu ou des insultes sexistes, racistes ou homophobes. Il s'agit d'une consigne pour toute l'année, mais sachez que si cela se produit au cours d'un championnat provincial, national, mondial ou tout autre événement sous la juridiction de Curling Canada ou de Curling Québec, les compétiteurs peuvent et seront passibles d'une amende ou d'une suspension pour tout ce que Curling Canada ou Curling Québec considère préjudiciable au curling.

- Au cours des épreuves de qualification ou de championnat, les compétiteurs devraient être conscients des commanditaires. On doit se rappeler que les partenariats de Curling Québec avec Brosse Performance, PCW, Kruger inc., Jet Ice et ceux de Curling Canada telles que Tim Hortons, Kruger inc., New Holland, Ford du Canada, World Financial Group et Capital One, pour n'en nommer que quelques-uns, sont responsables du succès de nos événements. Curling Québec et Curling Canada demandent aux compétiteurs de respecter ces partenariats : A) en n'envoyant pas de messages qui sembleraient critiquer les commanditaires et B) en envoyant des messages qui mettent en valeur les compétiteurs de nos partenaires. Cela s'applique spécifiquement au cours des championnats. On reconnaît que certaines équipes ont des partenariats avec des commanditaires rivaux. Le fait est qu'il y a plus de 340 jours dans une année pour faire l'éloge des parrains de l'équipe ; on insiste sur le fait que durant l'événement lui-même, on s'en abtienne par respect pour nos partenaires qui rendent possible la tenue des événements majeurs.

- Pendant les championnats, par respect pour l'intégrité du jeu, il sera interdit aux joueurs, aux entraîneurs et aux remplaçants sur l'aire de jeu d'utiliser toute forme de médias sociaux 15 minutes avant jusqu'à la fin des matchs. Les équipes peuvent, toutefois, nommer quelqu'un assis dans les estrades ou regardant la télévision pour envoyer des messages via les médias sociaux pourvu qu'il n'y ait aucun contact direct avec les joueurs, l'entraîneur ou le remplaçant sur l'aire de jeu.



**ANNEXE C—ENTENTE DE PARTICIPATION**  
**APPENDIX C—PARTICIPATION AGREEMENT FORM**

**Personne contact de l'équipe : Nom :** \_\_\_\_\_ **# cellulaire :** \_\_\_\_\_

En considérant que Curling Québec accepte que je participe à un championnat provincial, je consens à ce qui suit :

1. Je reconnais avoir reçu et lu les règlements pour le championnat provincial désigné.
2. Je m'engage à respecter tous les règles et règlements en regard de la publicité, de la promotion et du code vestimentaire comme établi par Curling Québec et ses commanditaires, dont j'ai pris connaissance dans le Guide des compétiteurs.
3. Je vais me conformer aux programmes antidopage de l'Association mondiale de curling (WCF) et du Centre canadien pour l'éthique dans le sport (CCES) qui exigent d'éviter de consommer des substances interdites. S'il y a lieu, je me soumettrai aux tests de dépistages de substances interdites effectués par un représentant de l'Association ou toute autre personne ayant l'autorité de le faire.
4. Je consens à ce que Curling Québec et son mandataire :
  - Photographient ;
  - Enregistrent des vidéos ;
  - Filment ; ou
  - Enregistrent ma voix ; et à la suite
  - Montrent, publient et diffusent mon nom ou photographies, vidéos, films, ou tout autre portrait de moi ou tout enregistrement de ma voix pour n'importe quelle promotion, reportage ou publicité sur ou en relation avec Curling Québec ou l'événement.
5. Pour la promotion du curling lors de la diffusion de l'événement, je consens à :
  - Être interviewé pendant l'événement et
  - de porter, à la demande de Curling Québec, un micro lors de la compétition.

J'accepte les conditions de cette entente comme en fait foi ma signature.

Signé le	(Jour)		(Mois)		(Année)	
----------	--------	--	--------	--	---------	--

Équipe	Lettres moulées	Signature
Capt		
3e		
2e		
1er		
5e		
Ent.		

**OBLIGATOIRE DE :**

1. signer par tous les joueurs/joueuses de 18ans et plus (ou si tel n'est pas le cas par un parent/tuteur légal) de l'équipe et l'entraîneur
2. remettre à l'arbitre en chef au championnat provincial AVANT de jouer votre PREMIER match.