



CHAMPIONNAT PROVINCIAL MASCULIN 2024

2024 MEN'S PROVINCIAL CHAMPIONSHIP

TANKARD HARDLINE



Informations générales et réglementation spécifique

General information & specific rules

Centre Marcel Dionne de Drummondville

21-28 janvier 2024 / January 21-28, 2024

1- INFORMATIONS GÉNÉRALES / GENERAL INFORMATION

<p>Les règles du curling pour le jeu supervisé de Curling Canada s'appliquent lors de tous les événements sanctionnés par Curling Québec ainsi que la réglementation inscrite dans le Guide des compétiteurs de la Série Élite. Les règlements spécifiques décrits ci-après auront cependant préséance pour ce championnat. En cas de contradiction dans l'interprétation d'un règlement, le libellé en version française des documents de CQ aura toujours préséance et la version anglaise des documents CC aura préséance.</p>	<p>Curling Canada's Rules of Curling for supervised play apply as well as the rules listed in the Elite Series Competitor's Guide. However, the rules stipulated in this document will prevail during the championship. In the event that there is a discrepancy between the French and the English texts, the French version of all CQ documents will take precedence and the English version of all Curling Canada documents will take precedence.</p>
---	--

Site hôte

Centre Marcel Dionne
300 Rue Cockburn,
Drummondville, QC, J2C 4L6

Host site

Centre Marcel Dionne
300 Rue Cockburn,
Drummondville, QC, J2C 4L6

Activités protocolaires

À venir

Ceremonies and social functions

TBD

Arbitres en chef

À venir

Head Umpires

TBD

Réunion des équipes

Il n'y aura pas de réunion des équipes avant le début du championnat. Nous considérons que tous les joueurs des équipes liront ce document au complet et respecteront les règles. Pour toutes questions, veuillez communiquer avec Émile Asselin ou avec l'arbitre en chef.

Team Meeting

There will be no official team meeting before the start of the championship. It is understood that players from all teams will have read this document in full and will respect the rules as described. Please direct any questions to Émile Asselin or to the head umpire.

Écussons

Les écussons du championnat devront être fixés sur la partie supérieure de la manche gauche ou vis-à-vis du cœur sur le survêtement porté sur les pistes.

Championship crests

Championship crests must be worn on the upper left sleeve or over the heart of the outer on ice jacket.

Formulaire d'entente de participation

Toutes les équipes doivent signer le formulaire d'entente de participation au championnat et le remettre à l'arbitre en chef avant leur premier match.

Participation agreement form

All teams must sign a participation agreement form and return it to the head umpire prior to their first game

2- RÉGLEMENTATION SPÉCIFIQUE / SPECIFIC RULES

<p><u>Formule de championnat</u> Un tournoi à triple élimination modifié à 16 équipes permettra de déterminer un (1) gagnant du A (Q1), un (1) gagnant du B (Q2) et deux (2) gagnants du C (Q3 et Q4).</p> <p>Ronde finale : Système Page à 4 équipes</p>	<p><u>Championship format</u> 16-team modified triple knockout tournament will determine one (1) A qualifier (Q1), one (1) B qualifier (Q2) and two (2) C qualifiers (Q3 and Q4).</p> <p>A four team Page playoff will follow the preliminary round.</p>
<p><u>Durée des matchs</u> Les matchs seront de dix (10) bouts et il y aura une pause obligatoire de cinq (5) minutes après le cinquième bout. Tous les matchs prévus dans le cadre du championnat devront obligatoirement être disputés à défaut de quoi des sanctions seront prises contre les équipes fautives. Une équipe pourra concéder la victoire seulement après que le cinquième (5e) bouts soit complété.</p> <p>S'il y a égalité à la suite des bouts réglementaires, le jeu doit alors se poursuivre pendant autant de bouts supplémentaires nécessaires pour déclarer une équipe gagnante et la rotation du jeu (extrémité vers laquelle les pierres sont lancées) ne doit pas être modifiée. Les équipes pourront bénéficier d'une pause de 5 minutes maximum si elles le souhaitent.</p>	<p><u>Length of games</u> All games will be ten (10) ends and there will be a mandatory 5-minute break after the conclusion of the 5th end. All scheduled games must be played. Sanctions will apply to teams who fail to comply with the established schedule. A team may concede at any time after the conclusion of the fifth (5th) end.</p> <p>If games are tied after the completion of the tenth end, extra ends will be played until a winning team is decided. The direction in which the stones are thrown must not be modified. (Play will continue from where it left off without bringing stones to the opposite end.) An optional five (5) minute break is available to teams.</p>
<p><u>Zone de garde protégée (ZGP)</u> La règle de 5 pierres protégées sera en vigueur tout au long du championnat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Aucune pierre de l'équipe non active immobilisée dans la ZGP ne pourra être sortie du jeu par l'équipe active avant que ne soit lancée la sixième (6^e) pierre du bout. Quand une pierre de l'équipe non active (dans la ZGP) est sortie du jeu avant la sixième (6^e) pierre du bout, soit directement ou indirectement, la pierre lancée doit être retirée du jeu et on replacera toutes les pierres immobiles déplacées le plus près possible de leur position initiale, sans exception. Toute pierre qui se trouvait antérieurement dans la ZGP, mais qui se trouve à présent dans les cercles, mordaise sur la ligne de « T » ou derrière cette ligne, peut être sortie à n'importe quel moment. 2) La troisième, la quatrième ou la cinquième pierre lancée dans un bout peut frapper une ou des pierres adverses dans la ZGP et celle-ci peut à son tour frapper une pierre en dehors de la ZGP pourvu que la pierre initiale, dans la ZGP, demeure en jeu. S'il en résulte qu'une pierre adverse dans la ZGP est sortie du jeu, on appliquera la règle 12(2). 	<p><u>Free guard zone (FGZ)</u> The 5-rock rule will be applied throughout the entire championship:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Any stationary stone(s) belonging to the opposition located in the FGZ shall not be removed from play by the delivering team prior to the delivery of the 6th stone of the end. When an opposition's stone(s) that is removed from play from the FGZ prior to the 6th stone of the end, directly or indirectly, without exception, the delivered stone must be removed from play and any other displaced stones replaced as close as possible to its original position. Any stone previously in the FGZ but now located in the rings, biting the tee-line, or behind the tee-line, may be removed at any time. 2) A delivered third, fourth or fifth stone of an end may hit an opposition stone(s) located in the FGZ on to a stone(s) not in the FGZ providing that any opposition stone originally located in the FGZ remains in play. If an opposition's stone(s) is removed from play, apply Rule 12(2).
<p><u>Zone sans ricochet</u> Si, avant que la sixième pierre d'une manche ne soit lancée, une pierre lancée provoque, directement ou indirectement, le déplacement d'une pierre adverse dans la zone de garde protégée (ZGP) et mordante de la ligne médiane vers une position où elle n'est plus mordante de la ligne médiane et dans la ZGP, l'équipe non fautive a la possibilité de :</p>	<p><u>No tick zone</u> If, prior to the delivery of the sixth stone of an end, a delivered stone causes, either directly or indirectly, an opposition stone in the Free Guard Zone (FGZ) which is touching the centre line to be moved to an off-centre line position, the non-offending team has the option to:</p>

<p>(i) Retirer du jeu la pierre lancée et replacer toutes les pierres qui ont été déplacées à la position qu'elles occupaient avant que l'infraction ne se produise ; ou</p> <p>(ii) Laisser toutes les pierres là où elles se sont arrêtées.</p>	<p>(i) remove the delivered stone from play, and replace all stones that were displaced to their positions prior to the violation taking place; or</p> <p>(ii) leave all stones where they came to rest.</p>
<p><u>Équipement – Têtes de brosse autorisées</u></p> <p>Veillez prendre en note que le moratoire de Curling Canada sur le balayage sera appliqué intégralement. Ainsi, seules les têtes de brosses approuvées par la Fédération Mondiale de Curling seront autorisées durant le championnat. Une équipe prise en défaut avec de l'équipement non conforme perdra automatiquement le match en cours.</p>	<p><u>Equipment – Approved broom heads</u></p> <p>Please note that Curling Canada's sweeping moratorium will be in effect for the entirety of this championship. Therefore, only the World Curling Federation approved broom pads will be accepted. Any team found to be using an illegal broom pad will automatically lose the game in question.</p>
<p><u>Temps de réflexion</u></p> <p>Le temps de réflexion accordé à chacune des équipes pour compléter les dix (10) bouts sera de trente-huit (38) minutes et 4,5 minutes seront accordées pour chaque bout supplémentaire.</p>	<p><u>Thinking Time</u></p> <p>Thirty-eight (38) minutes of thinking time will be allotted to each team to play a ten (10) end game. Each team will be given 4.5 minutes to complete each extra end.</p>
<p><u>Temps morts</u></p> <p>Chaque équipe a droit à deux (2) temps morts par match et à un (1) temps mort à chacun des bouts supplémentaires.</p> <p>Le chronométreur arrêtera le temps au signal provenant d'un joueur de l'équipe en jeu.</p> <p>Les temps morts sont d'une durée de 60 secondes (excluant le temps de déplacement de l'entraîneur ou du cinquième joueur qui sera ajusté à 45 secondes pour les bouts impairs et 20 secondes pour les bouts pairs).</p> <p>Du temps de déplacement additionnel pour l'entraîneur ou le 5^e joueur pourra être ajouté à la discrétion de l'arbitre en chef.</p> <p>L'entraîneur ou le cinquième (5^{ième}) joueur (mais pas les deux) peut rencontrer l'équipe à n'importe quel moment lors des 60 secondes du temps mort.</p> <p>L'entraîneur ou le cinquième (5^{ième}) joueur de l'équipe qui n'appelle pas le temps mort pourra rencontrer les joueurs à l'extrémité la plus rapprochée de leur siège réservé seulement.</p>	<p><u>Timeouts</u></p> <p>Each team may use two (2) timeouts per game, and one (1) time out for each extra end.</p> <p>The timer will stop the clock once a player on the ice has signaled that they would like to take a timeout.</p> <p>Each timeout will last no longer than 60 seconds excluding travel time by the coach or 5th player that will be set at 45 seconds for the away end and 20 seconds for the home end.</p> <p>Additional travel time for the coach or fifth player may be added at the head official's discretion.</p> <p>The coach or the fifth player (but not both) can join the team on the ice at any time during a timeout.</p> <p>The coach or fifth player from the inactive team (the team who did not call the timeout) must stay at the closest end of the ice to the reserved coaches' seats.</p>
<p><u>Périodes d'entraînement pré-compétition</u></p> <p>Chaque équipe aura droit à dix (10) minutes d'entraînement sur chacune des pistes (voir horaire complet à l'annexe A).</p>	<p><u>Pre-competition practices</u></p> <p>Each team will have ten (10) minutes to practice on each sheet. See annex A for complete schedule.</p>
<p><u>Périodes d'échauffement d'avant-match</u></p> <p>Les périodes d'échauffement d'avant match débiteront trente (30) minutes avant l'heure indiquée sur l'horaire officiel. Les deux équipes ont droit à une période d'échauffement sur leur piste désignée. Cette période sera de neuf (9) minutes plus deux (2) fois une (1) minute pour les placements de dernière pierre (PDP).</p>	<p><u>Pre-game practices</u></p> <p>Pre-game practices will begin thirty (30) minutes prior to the game times as indicated on the official draw. Both teams will have a chance to practice on their assigned sheet. Practice sessions will be nine (9) minutes per team, plus two (2) times one (1) minute to throw the draw to the button for last rock advantage.</p>

Pratiques de soir

Des périodes d'entraînement seront possibles chaque soir après le dernier match. Les périodes sont disponibles par réservation seulement. Veuillez réserver vos temps de pratique avec l'arbitre en chef avant le début du dernier « draw » de la journée-même. Une exception sera faite pour les équipes qui jouent lors du dernier « draw » de la journée.

Toutes les périodes seront supervisées et seront d'une durée maximum de quinze (15) minutes par glace. La priorité sera accordée aux équipes qui jouent en premier le lendemain. Aucun entretien sur les pistes ne sera effectué avant ces périodes d'entraînement.

Avantage de la dernière pierre - ronde préliminaire et ronde de championnat

L'avantage de la dernière pierre sera déterminé par deux (2) placements effectués après la période d'échauffement d'avant match.

Chaque membre de l'équipe devra effectuer au moins deux (2) tirs de précision pendant le tournoi à la ronde préliminaire (5^e joueur exclu) avant qu'un joueur puisse en lancer un troisième (pour les équipes qui joueront plus que quatre (4) matchs) et les deux (2) équipes devront déclarer le joueur qui effectuera le placement à l'arbitre en chef avant le début de la première période d'échauffement

La couleur des pierres et l'ordre des périodes sera déterminée par un tirage au sort pour le tournoi à la ronde. L'équipe qui remporte le tirage au sort aura le choix des pierres ou de la période. L'équipe s'exerçant en premier et effectuera deux (2) placement (un premier avec la rotation horaire et un deuxième avec la rotation anti-horaire) dès la fin de sa période d'échauffement. L'équipe pratiquant en deuxième effectuera ses deux (2) placements dès la fin de sa période d'échauffement dans le même ordre que l'équipe ayant pratiqué en premier.

La triangulation sera utilisée pour mesurer une pierre qui s'immobilise sur le bouton. Une distance de 199.6 cm sera accordée à une pierre qui ne touche pas à la maison ou qui n'a pas été lancée pendant la minute réglementaire

Si aucune équipe n'a pu obtenir l'avantage de la dernière pierre à la suite du processus décrit précédemment, cet avantage lors du premier bout sera alors déterminé par tirage au sort.

Classement des équipes et la ronde éliminatoire**Classement à l'issue de la ronde préliminaire :**

Quatre (4) équipes seront qualifiées pour les éliminatoires la suite de la ronde préliminaire et nommées tel que :

- 1- Équipe gagnante section A : Q1
- 2- Équipe gagnante section B : Q2

Evening practices

Practice time will be available every night after the last draw. Practice will be available by reservation only. Reserve your ice time with the head official prior to the start of the last draw on the day you wish to practice. An exception will be made for teams playing in the last draw of the day.

Practice will be limited to 15 minutes per sheet and will be supervised by an official. Priority will be given to the teams who play the earliest the following day. There will be no ice maintenance before these practices

Last rock advantage - preliminary round and championship round

Last rock advantage will be determined by two (2) draws to the button made after the pre-game practice.

Each member of the team must throw at least two (2) shootout during the preliminary round (5th player excluded) before a player can throw a third shootout (for teams that will play more than 4 games). Both teams must advise the head official who will be throwing the shootout before the start of the first practice.

Rock color and practice order will be determined by a coin flip during round robin play. The team that win the coin flip will have the choice between rock colour and practice order. The team practicing first and will complete their two (2) shootouts immediately after the practice (the first throw will be with the clockwise rotation and the second will be with the counter clockwise rotation). The team practicing second will also complete their shootout immediately after their practice and will use the same order of rotation than the team practicing first.

Triangulation will be used to measure a stone that covers the button. A distance of 199.6 cm will be given to any stone that does not touch the house or that has not been thrown during the allowed minute.

If there is a tie after both teams have completed their shootout as previously described, the last rock advantage in the first end will be determined by a coin toss.

Team ranking and playoffs**Ranking after the preliminary round:**

Four (4) teams will qualify for the playoffs through the preliminary round and will be ranked as follows:

- 1- A section winner (one team): Q1
- 2- B section winner (one team): Q2

<p>3- 2 Équipes gagnantes section C : Q3 et Q4</p> <p>Quart de finale (Système Page 3 vs 4) : Q3 vs Q4</p> <p>Demi-finale #1 (Système Page 1 vs 2) : Q1 vs Q2</p> <p>Demi-finale #2 : Gagnant du quart de finale vs perdant de demi-finale #1</p> <p>Finale : Gagnants des deux demi-finales</p>	<p>3- C section winners (two teams): Q3 and Q4</p> <p>Quarter final (Page 3-4): Q3 vs Q4</p> <p>Semi-final #1 (Page 1-2): Q1 vs Q2</p> <p>Semi-final #2: Winner of the quarter final vs loser of semi-final #1</p> <p>Final: Winners of both semi-finals</p>
<p><u>Périodes d'entraînement pour les éliminatoires</u></p> <p>Si possible, les équipes participantes aux éliminatoires pourront avoir des périodes d'entraînement en concertation de l'arbitre en chef et du technicien de glace en chef. Toutes les périodes d'entraînement seront supervisées et auront une durée maximale de trente (30) minutes.</p> <p>Les équipes auront droit de s'exercer sur la piste de leur prochaine partie et pourront utiliser n'importe quelles pierres des autres pistes.</p> <p>La priorité sera accordée aux équipes qui jouent en premier.</p>	<p><u>Playoff practice time</u></p> <p>If possible, teams that participate in the playoffs will be allowed to practice with permission of the chief umpire and chief ice technician. All practice sessions shall be supervised and shall be a maximum of thirty (30) minutes.</p> <p>Teams can practice on the sheet of their next game with any combination of rocks from other sheets.</p> <p>Priority for practice time will be given to teams who play in the next earliest draw.</p>
<p><u>Choix des pierres (ronde éliminatoire – système Page)</u></p> <p>Lors des éliminatoires, si une équipe a l'avantage de la dernière pierre sans avoir à recourir au placement de dernière pierre, cette équipe pratiquera automatiquement en premier.</p> <p>Toutefois, si deux (2) équipes ont des fiches victoires-défaites identiques, l'équipe avec le meilleur classement aura le choix de la couleur des pierres ou le choix de la période. Tout comme lors de la ronde préliminaire, deux (2) placements serviront à déterminer quelle équipe aura l'avantage de la dernière pierre au premier bout. Les placements seront effectués de la même manière que lors de la ronde préliminaire.</p> <p>Page 1 vs 2 (demi-finale #1): Q1 aura l'avantage de la dernière pierre et le choix de couleur.</p> <p>Page 3 vs 4 (quart-de-finale) : Un tirage au sort sera effectué comme lors de la ronde préliminaire pour déterminer quelle équipe a le choix de couleur ou de période d'échauffement. L'avantage de la dernière pierre sera déterminé de la même manière que lors de la ronde préliminaire.</p> <p>Demi-finale #2 : Le perdant de la demi-finale #1 aura l'avantage de la dernière pierre et le choix de couleur</p> <p>Finale : Le gagnant de la demi-finale #1 (page 1 contre 2) aura l'avantage de la dernière pierre et le choix de couleur.</p>	<p><u>Rock selection (playoffs - Page)</u></p> <p>During the playoff, if a team has the advantage of hammer without needing a shootout, this team will automatically practice first.</p> <p>If both teams have the same win-loss record, the higher ranked team will have the choice of colour or choice of practice. Last rock advantage will be determined by two (2) draws to the button as previously described. The shootouts will be thrown in the same way as during the preliminary round.</p> <p>Page 1 vs 2 (semi-final #1): Q1 will have last rock advantage and the choice of rock colour.</p> <p>Page 3 vs 4 (quarter-final): Rock colour and practice order will be determined by a coin flip in the same way as in the preliminary round. Last rock advantage will be determined by a shootout with the same process as in the preliminary round.</p> <p>Semi-final #2: The looser of the first semi-final will have the advantage of last rock and choice of colour.</p> <p>Final: The winner of the first semi-final (1 vs 2 game) will have the advantage of last rock and choice of colour.</p>

Page 3 vs 4 & Page 1 vs 2 : Les équipes choisiront des jeux de pierres complets (ex : pierres jaunes de la glace C) et la sélection se fera dans l'ordre suivant :

- 1- Q1 sélectionne 1 jeu de pierres complet de sa couleur
- 2- Q2 sélectionne 1 jeu de pierres complet de sa couleur
- 3- Q3 sélectionne 1 jeu de pierres complet de sa couleur
- 4- Q4 sélectionne 1 jeu de pierres complet de sa couleur
- 5- Q1 sélectionne un deuxième jeu de pierres complet de sa couleur
- 6- Q2 sélectionne un deuxième jeu de pierres complet de sa couleur
- 7- Q3 sélectionne un deuxième jeu de pierres complet de sa couleur
- 8- Q4 sélectionne un deuxième jeu de pierres complet de sa couleur
- 9- Q1 sélectionne 2 pierres supplémentaires parmi les pierres restantes de sa couleur
- 10- Q2 sélectionne 2 pierres supplémentaires parmi les pierres restantes de sa couleur
- 11- Q3 sélectionne 2 pierres supplémentaires parmi les pierres restantes de sa couleur
- 12- Q4 sélectionne 2 pierres supplémentaires parmi les pierres restantes de sa couleur
- 13- Q1 sélectionne 2 pierres supplémentaires parmi les pierres restantes de sa couleur
- 14- Q2 sélectionne 2 pierres supplémentaires parmi les pierres restantes de sa couleur
- 15- Q3 obtient les 2 pierres restantes de sa couleur
- 16- Q4 obtient les 2 pierres restantes de sa couleur

Toutes les équipes devront alors se constituer un jeu « final » de huit (8) pierres parmi les vingt (20) pierres sélectionnées. Les équipes devront remettre le formulaire prévu à cet effet à l'arbitre en chef au moins 30 minutes avant la première période d'échauffement à défaut de quoi, un jeu de pierre complet leur sera attribué par l'arbitre en chef.

Demi-finale et finale : Les équipes peuvent se constituer un jeu de huit (8) pierres parmi toutes les pierres disponibles (glaces A, B, C, D et E). Les équipes devront remettre le formulaire prévu à cet effet à l'arbitre en chef au moins 30 minutes avant la première période d'échauffement à défaut de quoi, un jeu de pierres complet leur sera attribué par l'arbitre en chef.

Page 3 vs 4 & Page 1 vs 2: Teams will choose full set of rocks from any sheet (example: yellows from sheet C) and the selection will be done as follows:

- 1- Q1 chooses a full set of stones of their colour
- 2- Q2 chooses a full set of stones of their colour
- 3- Q3 chooses a full set of stones of their colour
- 4- Q4 chooses a full set of stones of their colour
- 5- Q1 chooses a second full set of stones of their colour
- 6- Q2 chooses a second full set of stones of their colour
- 7- Q3 chooses a second full set of stones of their colour
- 8- Q4 chooses a second full set of stones of their colour
- 9- Q1 chooses 2 additional stones from the remaining stones of their colour
- 10- Q2 chooses 2 additional stones from the remaining stones of their colour
- 11- Q3 chooses 2 additional stones from the remaining stones of their colour
- 12- Q4 chooses 2 additional stones from the remaining stones of their colour
- 13- Q1 chooses 2 additional stones from the remaining stones of their colour
- 14- Q2 chooses 2 additional stones from the remaining stones of their colour
- 15- Q3 receives the 2 remaining stones of their colour
- 16- Q4 receives the 2 remaining stones of their colour

Teams must then select a set of eight (8) stones from their twenty (20) by completing the provided form and returning it to the head official at least 30 minutes before the start of the first practice. The head official will select a set of stones for any team who has not respected this rule.

Semi-Final and final: Teams may create a set of eight (8) stones by combining any stones from all available sheets (Sheets A, B, C, D and E). Teams must complete the provided form and return it to the head official at least 30 minutes before the start of the first practice. The head official will select a set of stones for any team who has not respected this rule.

ANNEXE A – HORAIRE DES PRATIQUES**APPENDIX A – TEAM PRACTICE****Groupe A**

La piste de départ se trouve dans le tableau ci-dessous. Après chaque 10 minutes, les équipes changeront de piste vers la droite.

A	B	C	D	E

Groupe B

La piste de départ se trouve dans le tableau ci-dessous. Après chaque 10 minutes, les équipes changeront de piste vers la droite.

A	B	C	D	E

Groupe C

La piste de départ se trouve dans le tableau ci-dessous. Après chaque 10 minutes, les équipes changeront de piste vers la droite.

A	B	C	D	E

ANNEXE B – CODE D'ÉTHIQUE CQ CONCERNANT L'UTILISATION DES MÉDIAS SOCIAUX

Sans aucun doute, la situation a changé en ce qui concerne la façon dont les médias, les admirateurs et les joueurs interagissent et il est reconnu que les diverses formes de médias sociaux représentent une occasion précieuse pour la communication. Les concurrents sont encouragés à adopter ces médias sociaux, car ils présentent des pistes pour promouvoir le curling ainsi que leurs équipes. Mais il doit y avoir certaines responsabilités rattachées à l'utilisation de ces médias sociaux, en particulier lorsque les concurrents participent à des événements provinciaux, nationaux et championnats du monde lorsque la visibilité est à son comble.

Ceci étant dit, voici quelques conseils :

- Être conscient du fait que, comme les athlètes de haut niveau, les compétiteurs sont à l'honneur et ils représentent toujours non seulement eux-mêmes, mais leurs équipes, leurs coéquipiers, leur famille et Curling Québec comme participants à un championnat majeur. Il n'y a pas d'interrupteur marche-arrêt quand il s'agit de cette responsabilité.

- Il n'y a pas de "sous le couvert de l'anonymat" en matière de communication via les médias sociaux. Il est illégal d'usurper l'identité d'une autre personne. Frapper le bouton « retour » sur un Tweet, et vous faites partie du dossier public, le message peut être distribué à des milliers de personnes en seulement quelques secondes. Évitez d'utiliser les médias sociaux lorsque vous êtes en colère ou en consommant de l'alcool. Aussi, lors des événements, on recommande d'éviter de lire les réponses de Twitter ou les messages sur Facebook adressés à votre équipe. C'est une réalité qu'il y aura des opposants qui prennent plaisir à dénigrer des compétiteurs ou leurs coéquipiers. Leur répondre ne sert à rien. Les éviter est la meilleure chose à faire. Idéalement, ayez quelqu'un de l'extérieur qui filtre les réponses pour empêcher que les messages négatifs vous parviennent.

- Soyez bien astucieux quant au contenu d'un message. Il n'y a jamais rien de mal à prendre la voie rapide quand il s'agit de débattre des événements, des officiels ou des adversaires. Les compétiteurs aident leur sport et leur équipe en présentant une image positive et respectueuse à ceux qui lisent votre message. Remercier ses admirateurs et louer ses coéquipiers et ses adversaires sont de bons moyens de faire cela.

- Les compétiteurs n'aident pas le sport et causent du tort à leurs coéquipiers en envoyant des messages négatifs ou en partageant/relayant des messages négatifs d'autres personnes. Ceux-là peuvent contenir des critiques de leurs adversaires, coéquipiers, officiels, événements, commanditaires, installations et des conditions de jeu ou des insultes sexistes, racistes ou homophobes. Il s'agit d'une consigne pour toute l'année, mais sachez que si cela se produit au cours d'un championnat provincial, national, mondial ou tout autre événement sous l'autorité de Curling Canada ou de Curling Québec, les compétiteurs peuvent et seront passibles d'une amende et/ou d'une suspension pour tout ce que Curling Canada ou Curling Québec considère préjudiciable au curling.

- Au cours des épreuves de qualification ou de championnat, les compétiteurs devraient être conscients des commanditaires. On doit se rappeler que les partenariats de Curling Québec avec Brosses Performance, PCW, Kruger inc., Jet Ice et ceux de Curling Canada tels que Tim Hortons, Kruger inc., New Holland, World Financial Group et Capital One, pour n'en nommer que quelques-uns, sont responsables du succès de nos événements. Curling Québec et Curling Canada demandent aux compétiteurs de respecter ces partenariats : A) en n'envoyant pas de messages qui sembleraient critiquer les commanditaires et B) en envoyant des messages qui mettent en valeur les compétiteurs de nos partenaires. Cela s'applique spécifiquement au cours des championnats. On reconnaît que certaines équipes ont des partenariats avec des commanditaires rivaux. Le fait est qu'il y a plus de 340 jours dans une année pour faire l'éloge des parrains de l'équipe ; on insiste que durant l'événement lui-même, on s'en abstient par respect pour nos partenaires qui rendent possible la tenue des événements majeurs.

- Pendant les championnats, par respect pour l'intégrité du jeu, il sera interdit aux joueurs, aux entraîneurs et aux remplaçants sur l'aire de jeu d'utiliser toute forme de médias sociaux 15 minutes avant jusqu'à la fin des matchs. Les équipes peuvent, toutefois, nommer quelqu'un assis dans les estrades ou regardant la télévision pour envoyer des messages via les médias sociaux pourvu qu'il n'ait aucun contact direct avec les joueurs, l'entraîneur ou le remplaçant sur l'aire de jeu.

ANNEXE C – CODE D'ÉTHIQUE DU PARTICIPANT

APPENDIX C – PARTICIPANT'S CODE OF ETHICS

Il est attendu que tout joueur ou joueuse participant à un tournoi, un championnat ou à un événement officiel sanctionné par Curling Québec doit se comporter de façon respectueuse envers ses coéquipiers, ses adversaires, les arbitres, les organisateurs, les spectateurs et toute autre personne présente.

Ainsi, les comportements suivants ne seront dorénavant plus tolérés lors des événements sanctionnés par Curling Québec :

- Coup de balai : tout coup de balai effectué sur la surface de jeu ou à l'extérieur, endommageant ou non la glace.
- Langage abusif : blasphèmes, etc.

Sanctions

Les arbitres en chef auront l'obligation d'appliquer les sanctions suivantes :

- Première offense dans un match : avertissement. L'arbitre en chef informera le/la joueur/joueuse concerné lorsque le bout sera complété.
- Deuxième offense dans un même match pour un même joueur : expulsion ; comme stipulé dans les règlements avec arbitres de Curling Canada, le joueur expulsé ne peut pas être remplacé (Règle 18.8) et l'équipe doit terminer la partie avec trois joueurs.
- Troisième offense pour un même joueur dans le même tournoi : expulsion définitive de l'événement et convocation auprès du comité de discipline de CQ.

ANNEXE D – ENTENTE DE PARTICIPATION

Personne contact de l'équipe : Nom : _____ **# cellulaire :** _____

En considérant que Curling Québec accepte que je participe à un championnat provincial, je consens à ce qui suit :

1. Je reconnais avoir reçu et lu les règlements pour le championnat provincial désigné.
2. Je m'engage à respecter tout les règles et règlements en regard de la publicité, de la promotion et du code vestimentaire comme établi par Curling Québec et ses commanditaires, dont j'ai pris connaissance dans le Guide des compétiteurs.
3. Je vais me conformer aux programmes antidopage de l'Association mondiale de curling (WCF) et du Centre canadien pour l'éthique dans le sport (CCES) qui exigent d'éviter de consommer des substances interdites. S'il y a lieu, je me soumettrai aux tests de dépistages de substances interdites effectués par un représentant de l'Association ou toute autre personne ayant l'autorité de le faire.
4. Je consens à ce que Curling Québec et son mandataire :
 - photographient ;
 - enregistrent des vidéos ;
 - filment ; et/ou
 - enregistrent ma voix ; et à la suite de
 - montrent, publient et diffusent mon nom ou photographies, vidéos, films, ou tout autre portrait de moi ou tout enregistrement de ma voix pour n'importe quelle promotion, reportage ou publicité sur ou en relation avec Curling Québec ou l'événement.
5. Pour la promotion du curling lors de la diffusion de l'événement, je consens à :
 - être interviewé pendant l'événement et
 - porter, à la demande de Curling Québec, un micro lors de la compétition.

J'accepte les conditions de cette entente comme en fait foi ma signature.

Signé le	(Jour)		(Mois)		(Année)	
----------	--------	--	--------	--	---------	--

Équipe			
	Lettres moulées	Signature	Courriel
Capt			
3e			
2e			
1er			
5e			
Ent.			

IL EST OBLIGATOIRE DE:

1. signer (par tous les joueurs/joueuses de l'équipe et l'entraîneur si applicable)
2. remettre à l'arbitre en chef au championnat provincial AVANT de jouer votre PREMIER match.