

LES RÈGLES SPÉCIALES POUR LE FESTIVAL INTER-JEUX U15 5^e Finale Inter-Jeux du Québec – Club de curling Noranda - Hiver 2020

Énoncé de principe

Curling Québec (CQ) sanctionne l'événement Inter-Jeux du Québec. La présente compétition ne constitue pas un événement obligatoire de qualification pour les Jeux du Québec. L'événement de qualification demeure l'activité tenue en région. C'est dans un esprit de développement des athlètes, des entraîneurs, des officiels et des bénévoles que cette compétition a lieu.

OBJECTIF : Le but de ce rendez-vous est d'abord d'offrir l'opportunité aux équipes de cette catégorie de vivre une expérience d'une compétition provinciale. Bref, une excellente opportunité pour une région de se servir de cette compétition de façon à préparer leurs athlètes et leurs entraîneurs susceptibles de les représenter aux Jeux du Québec l'année suivante.

1. Les règles du curling pour le jeu supervisé de Curling Canada s'appliquent, à l'exception des dispositions ci-après mentionnées.

2. **Équipes admissibles** : Une (1) équipe féminine et une (1) équipe masculine par région administrative des Jeux du Québec.

Note : Des équipes supplémentaires pourront être acceptées advenant la non-participation de certaines régions.

3. Le responsable régional des Jeux du Québec (et de l'Inter-Jeux) doit soumettre à Curling Québec la liste des membres de l'équipe et doit certifier que chacun est admissible en vertu des règles d'admissibilité.

4. Tous les compétiteurs/compétitrices doivent être membres en règle d'un club de curling de la région où ils/elles veulent participer et ainsi membre individuelle à Curling Québec. Les clubs de curling doivent être des membres en règle de Curling Québec.

5. Chaque équipe doit obligatoirement avoir un entraîneur(e) ou d'un accompagnateur adulte de plus de 21 ans « responsable » qui devra être présent pour la durée totale de l'événement. Chacun(e) des joueurs/joueuses doit être éligible à participer aux prochains Jeux du Québec ou plus jeune (date de naissance 01/07/2004 et après). Au cours d'une partie, il peut y avoir une ou des substitutions avec un roulement de position.

6. Les entraîneurs et accompagnateurs

(1) Quoique fortement recommandé, aucune certification n'est exigée pour les Inter-Jeux.

(2) Cependant, à noter qu'une certification des entraîneurs est obligatoire pour les Jeux du Québec.

(3) Les entraîneurs ou accompagnateurs doivent être âgés de 21 ans et plus.

(4) Chaque entraîneur ou accompagnateur doit absolument fournir une preuve de vérification des antécédents judiciaires au moins une semaine avant le début du tournoi. (Contactez CQ pour plus d'informations)

(5) Les entraîneurs ou les accompagnateurs (responsable de l'équipe) ne seront pas autorisés à consommer des breuvages alcoolisés du moment de leurs départs de la maison pour se rendre au site de compétition et jusqu'à leur retour.

LES RÈGLES SPÉCIALES POUR LE FESTIVAL INTER-JEUX U15 5^e Finale Inter-Jeux du Québec – Club de curling Noranda - Hiver 2020

7. Le déroulement de la compétition

- (1) Toutes les parties prévues dans le cadre des tournois seront de huit (8) manches et devront obligatoirement être disputée à défaut de quoi, des sanctions seront prises contre les équipes fautives. Une équipe pourra concéder la victoire après que quatre (4) manches aient été complétées.
- (2) En cas d'égalité après huit (8) manches, aucune manche supplémentaire ne sera jouée. On accordera deux points à l'équipe gagnante, un point à chacune des équipes pour une partie nulle et aucun point pour l'équipe perdante. Il en sera de même pour la confrontation lors du concours d'habileté (voir la règle 10.a).
- (3) Chaque équipe a droit à deux (2) temps morts par partie. Les temps morts sont d'une durée de 90 secondes (incluant le temps de déplacement des entraîneurs)
- (4) Les équipes inscrites aux Inter-Jeux du Québec sont réparties en sections. Trois parties sont garanties en plus d'un concours d'habileté.

IMPORTANT : Le but visé n'est pas la victoire mais le plaisir. Si chaque jeune retourne à la maison avec un sourire, la mission sera accomplie.

- (5) Avant le début de chacune des parties, les équipes bénéficieront d'une période de 5 minutes de pratique supervisée.
- (6) L'avantage de la dernière pierre lors des matchs de la ronde préliminaire sera déterminé par un tir de précision avant chaque partie. L'équipe aura 1 minute pour effectuer ce tir qui sera mesuré par triangulation. La rotation normale de l'équipe doit être respecté lors des tirs de précision (ex : si le capitaine lance, le vice-capitaine doit obligatoirement tenir le balai). Chaque équipe doit déclarer le joueur/joueuse qui effectuera le lancer de précision à l'arbitre en chef avant le début de la première pratique et les équipes devront désigner un/une joueur/joueuse différent(e) lors des 3 parties de la ronde préliminaire (voir règle 12 pour la ronde éliminatoire).
- (7) La couleur des pierres est prédéterminée pour toutes les parties :
 - a. L'équipe lançant les pierres rouges pratique en premier et effectue le tir de précision avec la rotation horaire (in-turn pour droitiers).
 - b. L'équipe lançant les pierres bleues pratiquera en deuxième et effectuera son tir de précision avec la rotation anti-horaire (out-turn pour droitiers)
 - c. S'il y a égalité, un tirage au sort sera effectué pour déterminer l'avantage de la dernière pierre.
- (8) Un arbitre en chef sera sur place pour superviser le déroulement de la compétition.

8. Répartition des équipes

Autant que possible, les équipes seront réparties selon les résultats des derniers Jeux du Québec. S'il y a deux (2) équipes participantes de la même région, la première équipe qualifiée prendra la place de leur région et la deuxième équipe qualifiée sera insérée à la fin du

LES RÈGLES SPÉCIALES POUR LE FESTIVAL INTER-JEUX U15 5^e Finale Inter-Jeux du Québec – Club de curling Noranda - Hiver 2020

classement.

9. Le concours d'habileté

- (a) Deux (2) lancers seront effectués par chacun des joueurs/joueuses incluant les 5^e joueurs soit :

- une sortie « frappe et reste » avec une pierre placée juste derrière le bouton
- un placement « tir de précision » au bouton

**Les entraîneurs doivent être au niveau des glaces (avec souliers de curling) pour aider à placer les pierres et assurer le bon déroulement.

- (b) Chaque pierre sera mesurée par la méthode de triangulation.

- (c) On accordera une distance de 6 pieds, 1 pouce (1,854 m) aux pierres qui se trouvent à l'extérieur du périmètre de 6 pieds.

10. Classement concours d'habileté

Le concours d'habileté servira à 2 choses :

a. Classement d'équipe

La formation qui aura obtenu la meilleure distance moyenne par équipe lors de chacune des confrontations remportera cette dernière et se méritera deux points au classement. Aucun point ne sera attribué à l'équipe perdante. La distance moyenne des deux lancers sera établie en divisant le total des distances des deux lancers de chaque joueur de l'équipe par le nombre de joueurs ayant effectué des lancers.

b. Classement individuel

1. La distance totale des deux (2) lancers servira à déterminer le classement.
2. Le premier rang appartient au joueur/joueuse qui a obtenu la distance totale des deux lancers la plus basse et ainsi de suite pour la position 2 et 3.
3. Advenant égalité pour l'une des 3 premières positions, un lancer « placement » supplémentaire sera effectué entre les joueurs à égalité.
4. Les 3 premières positions chez les filles et chez les garçons recevront une médaille d'or, d'argent et de bronze.

11. Classement et ronde éliminatoire

À l'issue de la ronde préliminaire, les équipes seront classées de 1 à 10 au classement général selon le nombre de points accumulés (incluant le concours d'habileté). En cas d'égalité entre deux (2) équipes ou plus, le classement sera déterminé en utilisant la méthode de classement des équipes conformément au règlement (10) (a), c'est-à-dire que l'équipe ayant obtenu la plus basse moyenne lors du concours d'habileté aura un classement supérieur.

LES RÈGLES SPÉCIALES POUR LE FESTIVAL INTER-JEUX U15 5^e Finale Inter-Jeux du Québec – Club de curling Noranda - Hiver 2020

Les équipes classées de 1 à 6 seront qualifiées pour la ronde éliminatoire et seront identifiées comme suit :

Filles : QF1, QF2, QF3, QF4, QF5 et QF6

Garçons : QG1, QG2, QG3, QG4, QG5 et QG6

Quart de finales : #1 - Q4 vs Q5
 #2 - Q3 vs Q6

Demi-finales : #1 – Gagnant de la quart de finale #1 vs Q1
 #2 – Gagnant de la quart de finale #2 vs Q2

Finale or : Gagnants des deux demi-finales

Finale bronze : Perdants des deux demi-finales

12. **Choix de la couleur des pierres et avantage de la dernière pierre – Ronde éliminatoire**

Au cours des éliminatoires, l'avantage de la dernière pierre et le choix de la couleur des pierres seront accordés à l'équipe ayant accumulé le plus de points lors de la ronde préliminaire (concours d'habileté inclus). L'équipe avec l'avantage de la dernière pierre pratiquera en premier.

Si deux (2) équipes ont des fiches victoires-défaites identiques, l'équipe avec le meilleur classement aura le choix de la couleur des pierres. L'avantage de la dernière pierre au premier bout sera déterminé par un tir de précision (mesurage par triangulation) comme lors de la ronde préliminaire. L'équipe lançant les pierres rouges pratiquera en premier et effectuera son tir de précision avec la rotation horaire (in-turn pour droitiers).