TOURNOI DE QUALIFICATION TANKARD 2019

RÈGLEMENTATION

Les règles de curling pour le jeu supervisé de Curling Canada s'appliquent, à l'exception des dispositions ci-après mentionnées.

Les équipes devront remplir un formulaire de semage et le retourner avant la date indiquée.

Chaque équipe doit avoir payé les frais d'inscription à Curling Québec avant de jouer sa première partie.

Durée des parties :
Les parties seront de 8 bouts.

Les parties ne seront pas chronométrées pendant la compétition mais les équipes doivent compléter leurs jeux dans un délai normal (2h ou 60 minutes par équipe). L'arbitre en chef peut avertir les équipes dans des situations jugées nécessaires et imposer des sanctions conformément aux règles du curling pour le jeu supervisé de Curling Canada.

Il n'y aura aucune pause après le quatrième bout. Aucune retouche à la surface de jeu n'est autorisée sans le consentement de l'arbitre en chef.

S'il y a égalité après 8 bouts, le jeu doit se poursuivre pendant autant de manches supplémentaires que nécessaire pour déclarer une équipe gagnante.

Remplaçants :
Si un ou des joueurs d'une équipe ne sont pas en mesure de disputer une partie, les options suivantes s'appliqueront :

- L'équipe peut choisir de jouer à trois
- L'équipe peut utiliser un joueur éligible de la même catégorie (hommes ou senior hommes) qui n'est pas officiellement inscrit au sein d'une équipe.
- Un minimum de trois joueurs de l'équipe officielle (5e joueur inclus) doit cependant être présent sur les glaces en tout temps.

Pratiques d'avant-partie :
Les pratiques d'avant-partie débuteront 15 minutes avant l'heure indiquée sur l'horaire.

- Un tirage au sort sera effectué pour déterminer quelle équipe pratique en premier. Le gagnant du tirage au sort a le choix de la pratique (première ou deuxième) ou de la couleur des pierres.
- Chaque équipe aura droit à une période d'échauffement sur la piste désignée. Cette période ne doit pas dépasser quatre (4) minutes plus une (1) minute pour le tir de précision.

Avantage de la dernière pierre et tirs de précision :
L'avantage de la dernière pierre est déterminé par un tir de précision par un joueur de chacune des équipes à la fin des pratiques d'avant-match (brossage permis).

- L'équipe pratiquant en premier effectuera son tir de précision dès la fin de sa pratique et de même pour la deuxième équipe.
- L'équipe pratiquant en premier effectuera son tir de précision avec la rotation horaire (in-turn pour droitiers. L'autre équipe devra obligatoirement lancer son tir de précision avec la rotation antihoraire (out-turn pour droitiers).

- Si Si la distance est de 0,0 cm (* par triangulation) ou 199,6 cm, un autre joueur de l'équipe lancera une deuxième pierre. S’il y a égalité après deux lancers par équipe, un tirage au sort déterminera qui aura le marteau au premier bout.
- Le tir de précision doit s’effectuer selon les règles du curling avec arbitres (une personne dans la maison et deux brosseurs).