



# **TIC, TAP & TOC**

## **2018-2019**

## À PROPOS DE TIC, TAP & TOC

La compétition d'habileté pour jeunes TIC, TAP & TOC fait son retour pour la saison 2018-2019! Pendant sa première saison au Québec en 2017, ce championnat a été disputé dans 23 clubs et 333 compétiteurs y ont participé.

Le programme TIC, TAP & TOC, également appelé TTT, est une compétition d'habileté destinée aux jeunes joueurs et joueuses âgé(e)s entre 6 et 13 ans. Les participant(e)s sont divisés en trois catégories d'âge distinctes et ils doivent exécuter trois lancers différents soit :

- Un placement
- Une sortie
- Une montée de pierre (« raise »)

Il est à noter que le degré de difficulté des trois lancer est adapté en fonction du groupe d'âge des participant(e)s.

Le programme est ouvert à tous les types de joueurs et joueuses, qu'ils soient expérimentés ou non. En fait, il n'est même pas obligatoire d'être membre d'un club pour y participer.

La finale provinciale québécoise TIC, TAP & TOC sera présentée en janvier 2019 pendant les championnats provinciaux Féminin (Scotties) et Masculin (Tankard WFG). Pour l'occasion, les dix meilleur(e)s joueurs et joueuses par catégorie d'âge parmi toutes les inscriptions reçues au niveau provincial se mériteront le droit de s'élancer sur les mêmes glaces que nos champions et nos championnes qui iront par la suite nous représenter aux championnats Nationaux.

Au plaisir de vous voir très prochainement sur les glaces pour l'édition 2019 du programme TIC, TAP & TOC.

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

- 1- La compétition est ouverte aux filles et aux garçons âgé(e)s de 6-13 ans. Les catégories sont déterminées en fonction de l'âge des participant(e)s uniquement.
- 2- L'âge d'éligibilité et de classement des participant(e)s pour le championnat provincial TTT de la saison en cours est déterminé au 31 décembre 2018.
- 3- Une preuve d'âge sera exigée pour tous les participant(e)s lors de la finale provinciale.
- 4- Les participant(e)s peuvent prendre part à plusieurs compétitions TTT dans différents clubs de curling affiliés de la province si la réglementation spécifique des clubs en question l'autorise.
- 5- Des frais d'inscriptions peuvent s'appliquer. Le cas échéant, ils sont établis par le club hôte et doivent être payés directement au club avant le début de la compétition.
- 6- Un tuteur légal du participant(e) doit obligatoirement compléter le formulaire de participation et le remettre au coordonnateur de l'activité du club avant le début de la compétition.

## CATÉGORIE D'ÂGE

#	CATÉGORIE	ANNÉE DE NAISSANCE
1	6-8 ans	2010 - 2011 - 2012
2	9-10 ans	2008 - 2009
3	11-13 ans	2005 - 2006 - 2007

## RÈGLEMENTATION

- 1- Le balayage n'est pas autorisé pendant la compétition.
- 2- Des pierres de taille et de poids réglementaire seront utilisés pour toutes les catégories (l'utilisation de petites pierres n'est pas autorisée).
- 3- Les participant(e)s peuvent demander l'aide d'une personne (parent, accompagnateur, autre joueur, etc.) qui pourra le cas échéant tenir un balais.
- 4- La présence d'un entraîneur n'est pas autorisée.
- 5- Tous les participant(e)s doivent porter l'équipement de protection (incluant casque) suggéré ou exigé par le club hôte.
- 6- Les participant(e)s auront droit à deux (2) lancers de pratique (placement ou sortie) avant le début de leur performance.
- 7- Les participant(e)s devront s'exécuter à cinq (5) reprises pour chacun des trois (3) lancers proposés. Un total de quinze (15) lancers sera donc effectué par tous et le pointage cumulatif de tous les lancers sera comptabilisé.
- 8- En tout temps (si une pierre est accidentellement déplacée par exemple), la décision adoptée doit être à l'avantage des participant(e)s.

## INSCRIPTION DES CLUBS

- 1- Les clubs intéressés à participer au programme TIC, TAP & TOC doivent s'inscrire auprès de Curling Québec en complétant le formulaire prévu à cet effet avant le vendredi 16 novembre 2018.
- 2- La participation d'un club au programme TIC, TAP & TOC ne présente pas de frais d'inscriptions pour ce dernier.
- 3- Les clubs se verront remettre le matériel suivant pour organiser l'événement : affiches, certificats de participation pour tous les participant(e)s, cadeau promotionnel.
- 4- Le nombre de participant(e)s est illimité lors d'un événement TTT présenté dans un club.
- 5- Les clubs inscrits devront ensuite déterminer une date officielle où le programme TIC, TAP & TOC sera présenté.
- 6- La date limite pour la présentation de l'activité TTT dans les clubs est le dimanche 16 décembre 2018.
- 7- Les résultats devront être retournés à Curling Québec en utilisant le formulaire approprié au plus tard le 17 décembre 2018. Les résultats reçus après cette date ne pourront pas être comptabilisés.

## INSCRIPTION DES PARTICIPANT(E)S

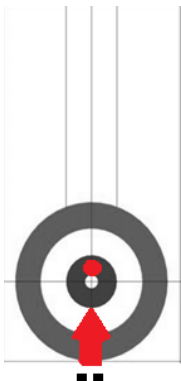
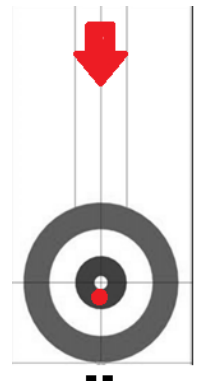
- 1- L'inscription des participant(e)s se fait directement auprès des clubs de curling.
- 2- Des frais d'inscription peuvent s'appliquer (à la discrétion du club hôte).
- 3- Rappel : Un tuteur légal du participant(e) doit obligatoirement compléter le formulaire de participation et le remettre à au coordonnateur du club hôte avant le début de la compétition.

## FINALE PROVINCIALE

- 1- Les dix (10) meilleurs participant(e)s par catégorie + égalités seront invité(e)s à la finale provinciale qui sera disputée en janvier prochain pendant les championnats provinciaux. Un maximum de trois (3) participants par catégorie d'âge par club pourront participer dans la finale.
- 2- Les invitations pour la finale provinciale seront acheminées aux participant(e)s au plus tard le 20 décembre 2018.
- 3- Les frais liés au transport et à l'hébergement de la finale provinciale devront être assumés par les participant(e)s.
- 4- Pendant la finale provinciale, les participant(e)s exécuteront seulement deux (2) lancers. Autrement, les mêmes règles que celles décrites précédemment seront en vigueur pour la finale provinciale.
- 5- Des médailles seront remises aux trois premières positions de chacune des catégories. Les égalités seront départagées par des « placements » qui seront répétés autant de fois que nécessaire afin de départager les participant(e)s impliqués.

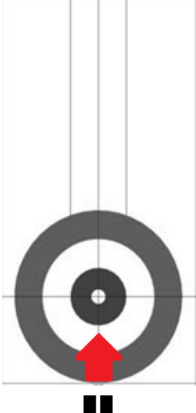
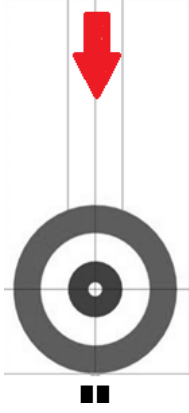
## LA SORTIE

Objectif : Faire contact avec la pierre positionnée dans la maison et demeurer dans les cercles.

Catégorie	6-8 ans	9-10 ans et 11-13 ans
<b>Disposition</b>	Une pierre est placée juste à l'arrière du bouton de la maison à proximité du bloc de départ utilisé par les participant(e)s.	Une pierre est placée juste à l'arrière du bouton de la maison à l'autre extrémité du bloc de départ utilisé par les participant(e)s.
<b>Réglementation</b>	<p>Il n'y a pas de glissade. Les participant(e)s doivent garder leur pied dans le bloc de départ désigné (bloc de gauche pour droitier).</p> <p>La pierre positionnée à l'arrière du bouton doit obligatoirement être touchée pour que des points soient enregistrés mais elle ne doit pas nécessairement être retirée du jeu.</p>	La pierre positionnée à l'arrière du bouton doit obligatoirement être touchée pour que des points soient enregistrés mais elle ne doit pas nécessairement être retirée du jeu.
<b>Pointage</b>	<p>Des points seront accordés en fonction de l'endroit où la pierre lancée s'immobilisera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 points si la pierre « touche » le bouton</li> <li>- 4 points si la pierre « touche » le cercle de 4 pieds</li> <li>- 3 points si la pierre « touche » le cercle de 8 pieds</li> <li>- 2 points si la pierre « touche » le cercle de 12 pieds</li> <li>- 1 point si la pierre lancée s'immobilise à l'extérieur de la maison mais que la pierre placée à l'arrière du bouton est complètement retirée du jeu.</li> </ul>	
<b>Diagramme</b>		

## LE PLACEMENT

Objectif : Immobiliser la pierre le plus près possible du centre

Catégorie	6-8 ans	9-10 ans et 11-13 ans
<b>Disposition</b>	Aucune	Aucune
<b>Réglementation</b>	Il n'y a pas de glissade. Les participant(e)s doivent garder leur pied dans le bloc de départ désigné (bloc de gauche pour droitier).	Aucune
<b>Pointage</b>	Des points seront accordés en fonction de l'endroit où la pierre lancée s'immobilisera: <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 points si la pierre couvre la mouche</li> <li>- 4 points si la pierre « touche » le bouton</li> <li>- 3 points si la pierre « touche » le cercle de 4 pieds</li> <li>- 2 points si la pierre « touche » le cercle de 8 pieds</li> <li>- 1 point si la pierre lancée « touche » le cercle de 12 pieds</li> </ul>	Des points seront accordés en fonction de l'endroit où la pierre lancée s'immobilisera: <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 points si la pierre « touche » le bouton</li> <li>- 4 points si la pierre « touche » le cercle de 4 pieds</li> <li>- 3 points si la pierre « touche » le cercle de 8 pieds</li> <li>- 2 points si la pierre « touche » le cercle de 12 pieds</li> <li>- 1 point si la pierre lancée s'immobilise dans la zone de garde protégée</li> </ul>
<b>Diagramme</b>		

## LA MONTÉE DE PIERRE

Objectif : Avancer la pierre positionnée dans le cercle de 12 pieds le plus près possible du centre de la maison.

Catégorie	6-8 ans	9-10 ans et 11-13 ans
<b>Disposition</b>	Une pierre est placée au milieu de la ligne centrale dans le cercle de 12 pieds.	Une pierre est placée au milieu de la ligne centrale dans le cercle de 12 pieds.
<b>Réglementation</b>	Il n'y a pas de glissade. Les participant(e)s doivent garder leur pied dans le bloc de départ désigné (bloc de gauche pour droitier).	Aucune
<b>Pointage</b>	Des points seront accordés en fonction de l'endroit où la pierre promue s'immobilisera : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 points si la pierre « touche » le bouton</li> <li>- 4 points si la pierre « touche » le cercle de 4 pieds</li> <li>- 3 points si la pierre « touche » le cercle de 8 pieds</li> <li>- 2 points si la pierre « touche » le cercle de 12 pieds</li> <li>- 1 point s'il y a contact avec la pierre promue mais que cette dernière s'immobilise à l'extérieur de la maison</li> </ul>	
<b>Diagramme</b>	