



FINALE DU CIRCUIT PROVINCIAL Règlements



1. Les règles du curling avec arbitre de Curling Canada (CC) s'appliquent.
2. L'arbitre en chef a plein pouvoir de faire respecter les règles du curling avec arbitre de CC. La décision de l'arbitre en chef est sans appel pour toute question de jugement.
3. Le moratoire sur le balayage et la technologie de la tête de brosse de Curling Canada sera en vigueur pour l'événement au complet.
4. Toutes les parties sont de huit (8) bouts (incluant les éliminatoires). Les parties devraient être complétées à l'intérieur d'une période de 2 heures (2h15 s'il y a un bout supplémentaire). S'il est jugé qu'une équipe joue trop lentement, l'arbitre en chef peut, à sa discrétion, appliquer les règles de CC (règle 8.7).
5. S'il y a égalité suite aux manches réglementaires, le jeu doit alors se poursuivre pendant autant de manches supplémentaires nécessaires pour déclarer une équipe gagnante et la rotation du jeu (extrémité vers laquelle les pierres sont lancées) ne doit pas être modifiée.
6. Aucun temps d'arrêt.
7. Aucune pause après 4 bouts. Aucune retouche à la surface de jeu n'est autorisée sans le consentement de l'arbitre en chef.
8. La formule de compétition « triple élimination » est utilisée pour la section masculine, et la formule « tournoi à la ronde » intra-section est utilisée pour la section senior masculine. Éliminatoire : « élimination simple » (sudden death)
9. Si un ou des joueurs d'une équipe ne sont pas en mesure de disputer une partie, les options suivantes s'appliqueront :
 - L'équipe peut jouer avec leur 5^e joueur
 - L'équipe peut choisir de jouer à trois
 - L'équipe peut utiliser un joueur éligible de la même catégorie (hommes ou senior hommes) qui n'est pas officiellement inscrit au sein d'une équipe.
 - Un minimum de trois joueurs de l'équipe officielle (5^e joueur inclus) doit cependant être présent sur les glaces en tout temps.
10. Pratiques :

Un tirage au sort sera effectué avant chacune des parties (au moins 15 minutes avant l'heure prévue) de la ronde préliminaire pour déterminer quelle équipe pratiquera en premier. L'équipe qui gagne le tirage au sort aura le choix de la pratique ou de la couleur et doit en informer l'arbitre en chef. Chaque joueur aura l'occasion de lancer une pierre aller-retour sur

la piste utilisée pour la partie. Le broissage ne sera permis que lors du dernier lancer de pratique.

11. Tirs de précision avant-match :

L'avantage de la dernière pierre lors de la première manche (marteau) sera déterminé par un tir de précision après l'exercice d'avant-match de l'équipe. L'équipe avec la première pratique effectuera son tir de précision avec la rotation horaire (in-turn pour droitiers) dès la fin de sa période d'échauffement. L'équipe avec la deuxième pratique lancera donc obligatoirement la rotation antihoraire (out-turn pour droitiers) pour son tir de précision. Si la pierre ne peut être mesurée parce qu'elle est trop près du centre de la maison (couvre le bouton), ou si la pierre ne touche pas à la maison, un deuxième joueur devra effectuer un tir de précision. S'il y a égalité après deux lancers par équipe, un tirage au sort déterminera qui aura le marteau au premier bout.

Tirs de précision après la ronde préliminaire (senior seulement) :

Toutes les équipes qui ne sont pas mathématiquement éliminées de la compétition doivent effectuer 4 tirs de précision immédiatement après leur dernier match du tournoi à la ronde (sans pratique avant les tirs.) Les 4 membres lanceront donc une pierre en respectant les règlements de curling avec arbitres. Le cumulatif des tirs de précision pourra être utilisé pour classer les équipes dans leurs sections.

12. Classement à l'issue de la ronde préliminaire (senior hommes) :

S'il y a égalité dans une section après le tournoi à la ronde, les équipes qualifiées seront déterminées de la façon suivante :

1. Résultat du/des partie(s) entre les équipes impliquées
2. Cumulatif des tirs de précision*.

Toutes les équipes toujours à égalité suite à l'application du critère #1 seront alors départagées (classées) uniquement en fonction du critère #2 (tirs de précision).

*Tirs de précision (senior hommes) cumulatif des :

1. **3 tirs de précision** du tournoi à la ronde
2. **4 tirs de précision** effectués par les 4 membres de l'équipe immédiatement après leur dernier match du tournoi à la ronde
3. Meilleur **6 de 7 tirs de précision** = le cumulatif des tirs de précision de l'équipe

13. Éliminatoires :

Hommes :

- L'avantage de la dernière pierre sera déterminé par un tir de précision avant-match.
- Quart de finale, demi-finale et finale : l'équipe la mieux qualifiée aura le choix de la pratique ou de la couleur.
- Si les deux équipes proviennent de la même section (A, B, ou C), l'équipe qui a la meilleure moyenne des tirs de précision (en enlevant le moins bon, incluant les tirs

effectués lors de la ronde éliminatoire) aura alors le choix de la pratique ou de la couleur des pierres.

Senior Hommes :

- L'avantage de la dernière pierre sera déterminé par un tir de précision avant-match.
- Demi-finale : A1 et B1 ont le choix de la pratique ou de la couleur.
- Finale : L'équipe la mieux qualifiée a le choix de la pratique ou de la couleur. Si A1 vs B1 ou A2 vs B2, les équipes seront alors classées comme suit :
 - 1) Fiche victoires/défaites
 - 2) Cumulatif des tirs de précision - en enlevant le moins bon résultat, incluant les parties de la ronde éliminatoire et les 4 tirs de précision fait à l'issue de la ronde préliminaire (7 meilleurs sur 8)