



FINALE DU CIRCUIT PROVINCIAL Règlements

1. Les règles du curling avec arbitre de Curling Canada (CC) s'appliquent.
2. L'arbitre en chef a plein pouvoir de faire respecter les règles du curling avec arbitre de CC. La décision de l'arbitre en chef est sans appel pour toute question de jugement.
3. Le moratoire de Curling Canada sur le brossage sera appliqué intégralement. Ainsi, seules les brosses approuvées par la Fédération Mondiale de Curling (FMC) seront autorisées durant la compétition. Une équipe prise en défaut avec de l'équipement non conforme perdra automatiquement la partie en cours.
4. Tous les matchs sont de huit (8) bouts. Les matchs devraient être complétés à l'intérieur d'une période de 2 heures (2h15 s'il y a un bout supplémentaire). S'il est jugé qu'une équipe joue trop lentement, l'arbitre en chef peut, à sa discrétion, appliquer les règles de CC (règle 17.7). (temps exceptionnel de réflexion fixé à deux minutes 30 secondes)
5. S'il y a égalité à la suite des bouts réglementaires, le jeu doit alors se poursuivre pendant autant de manches supplémentaires nécessaires pour déclarer une équipe gagnante et la rotation du jeu (extrémité vers laquelle les pierres sont lancées) ne doit pas être modifiée.
6. Aucun temps d'arrêt.
7. Aucune pause entre les bouts, après 4 bouts ni pour les bouts supplémentaires. Aucune retouche à la surface de jeu n'est autorisée sans le consentement de l'arbitre en chef.
8. -Circuit senior masculin : La formule de compétition « tournoi à la ronde » intrasection est utilisée. Éliminatoires à 4 équipes, élimination simple.
-Circuit Féminin : Formule à déterminer en fonction du nombre d'équipes inscrites.
-Circuit masculin : Tournois à triple élimination modifié (A,B et C) ou tournois à la ronde intrasection suivie d'une ronde éliminatoire simple à 8 équipes
9. Si un ou des joueurs d'une équipe ne sont pas en mesure de disputer une partie, les options suivantes s'appliqueront :
 - L'équipe peut jouer avec leur 5^e joueur
 - L'équipe peut choisir de jouer à trois
 - L'équipe peut utiliser un joueur admissible de la même catégorie (hommes, femme ou senior hommes) qui n'est pas officiellement inscrit au sein d'une équipe.

- Un minimum de trois joueurs de l'équipe officielle (5^e joueur inclus) doit cependant être présent sur les glaces en tout temps.

10. Périodes d'échauffement :

Un tirage au sort sera effectué avant chacune des parties (au moins 30 minutes avant l'heure prévue) de la ronde préliminaire pour déterminer quelle équipe s'exercera en premier. L'équipe qui gagne le tirage au sort aura le choix de la période d'échauffement ou de la couleur et doit en informer l'arbitre en chef. Chaque équipe aura droit à une période d'échauffement sur leur piste désignée. Cette période ne doit pas dépasser cinq (5) minutes plus une (1) minute pour le placement de dernière pierre

11. Placement pour la dernière pierre d'avant-match :

L'avantage de la dernière pierre au premier bout (marteau) sera déterminé par un placement après la période d'échauffement de l'équipe. L'équipe avec la première période effectuera son placement avec la rotation horaire (in-turn pour les droitiers) dès la fin de sa période d'échauffement. L'équipe avec la deuxième période lancera donc obligatoirement la rotation antihoraire (out-turn pour les droitiers) pour son placement. Si la distance est de 0,0 cm (*par triangulation) ou 199,6 cm, un autre joueur de l'équipe lancera une deuxième pierre. S'il y a égalité après deux lancers par équipe, un tirage au sort déterminera qui aura l'avantage de la dernière pierre au premier bout.

Placements après la ronde préliminaire :

Toutes les équipes qui ne sont pas mathématiquement éliminées de la compétition doivent effectuer quatre (4) placements supplémentaires immédiatement après leur dernier match du tournoi à la ronde (sans essai avant les lancers). Les quatre (4) membres lanceront donc une pierre en respectant les règlements de curling avec arbitres. Le cumulatif net des placements pourra être utilisé pour classer les équipes dans leurs sections.

12. Classement à l'issue de la ronde préliminaire (circuit senior) :

Quatre équipes seront qualifiées pour la ronde éliminatoire soit les deux équipes avec le meilleur classement de chacune des deux sections. Ces équipes seront identifiées A1, B1, A2 et B2.

Le classement des équipes sera déterminé de la façon suivante :

1. La fiche victoire-défaite
2. Le résultat des matchs entre les équipes impliquées
3. Le cumulatif net des placements*.

Toutes les équipes toujours à égalité à la suite de l'application du critère #2 seront alors départagées (classées) uniquement en fonction du critère #3 (tirs de précision).

*Cumulatif net des placements :

1. **Les trois (3) placements** du tournoi à la ronde
2. **Les quatre (4) placements supplémentaires** effectués par les 4 membres de l'équipe immédiatement après leur dernier match du tournoi à la ronde
3. **Les six (6) meilleurs placements sur sept (7)** = le cumulatif des tirs de précision de l'équipe

13. Classement à l'issue de la ronde préliminaire (section hommes et femmes) :

- Format des éliminatoires à déterminer en fonction du format de la ronde préliminaire.

14. **Ronde éliminatoire :**

Hommes :

- L'avantage de la dernière pierre sera déterminé par un placement d'avant-match.
- L'équipe avec le meilleur classement aura le choix de la pratique ou de la couleur.

Femmes :

- À déterminer en fonction du format du championnat.

Senior Hommes :

- L'avantage de la dernière pierre sera déterminé par un placement d'avant match.
- Demi-finale : A1 et B1 ont le choix de la pratique ou de la couleur.
- Finale : L'équipe avec le meilleur classement aura le choix de la période d'échauffement ou de la couleur. Si A1 contre B1 ou A2 contre B2, les équipes seront alors classées comme suit :
 - 1) La fiche victoires/défaites
 - 2) Le cumulatif net des placements - en enlevant le moins bon résultat, incluant les parties de la ronde éliminatoire et les quatre (4) placements fait à l'issue de la ronde préliminaire (6 meilleurs sur 7)